

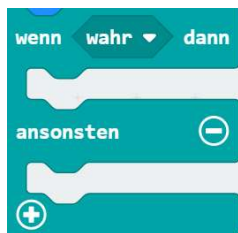
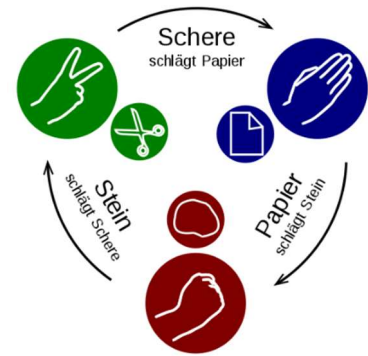
Ü06 Schere – Stein – Papier

Du kennst sicher dieses Spiel. Wahrscheinlich verwendest du es mit deinen Freundinnen bzw. Freunden, wenn ihr Entscheidungen treffen müsst.

Wer schlägt hier wen?
Probiere es aus!

Du kannst das Spiel auch mit dem Micro:bit programmieren.

Überlege, welche Bausteine du dazu brauchst:



Überlege auch, wie die Symbole für Schere, Stein bzw. Papier aussehen könnten.

Baue nun alle Bausteine richtig zusammen und teste dein Programm am Simulator. Wenn alles funktioniert, lade es auf zwei Micro:bits. Such dir eine Partnerin oder einen Partner, die Schere – Stein – Papier mit dem Micro:bit mit dir spielt.